

そこんところくわしく!!

BY 摩耶薫子

プリンタで
打ち出して
仕上がり
チェック!

みこちゃん



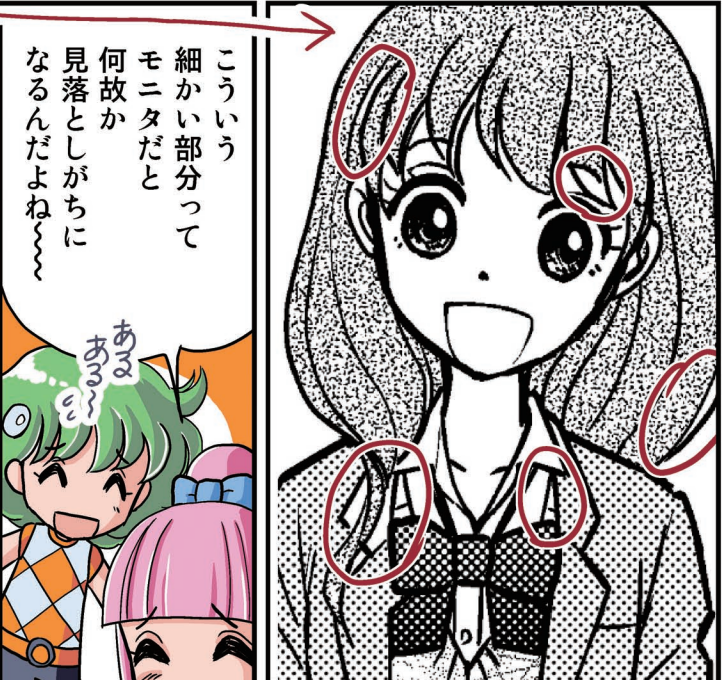
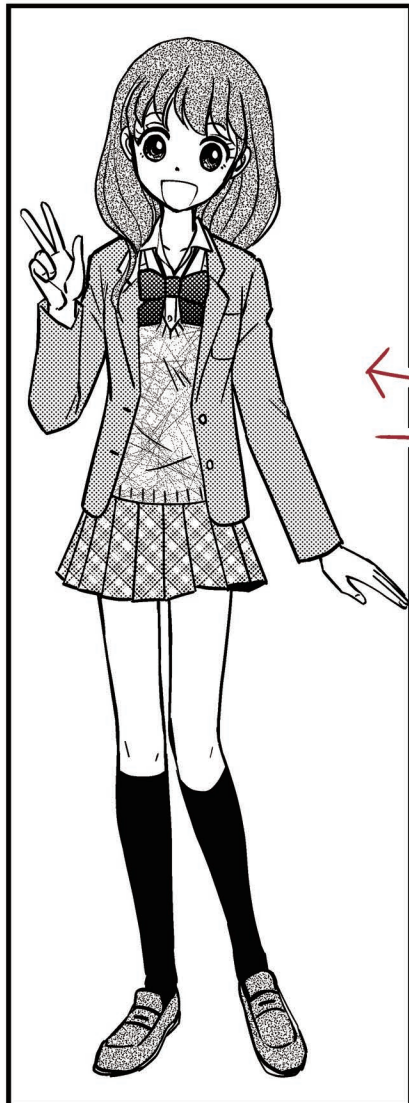
にゃんこ

じゃーん

じゃーん



第六回:トーン貼りの小技





トーンを色で表示って「カラー表示」にするってこと？

ドットがカラーになるよね

こんな風に

そっちの「カラー表示」じゃなくて



濃度の薄いトーンだと特に気付きにくいんだよね

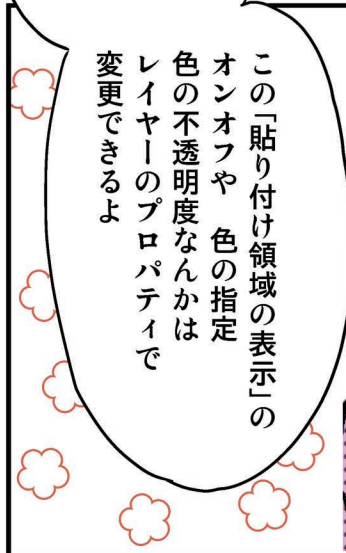
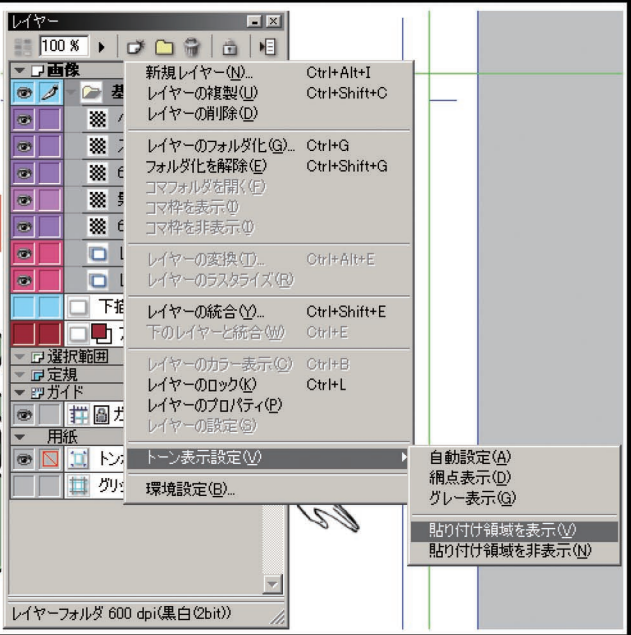
「トーン表示設定」で「貼り付け領域を表示」でトーンを貼った部分を色で表示させるとちょっとは気づきやすくなるよ



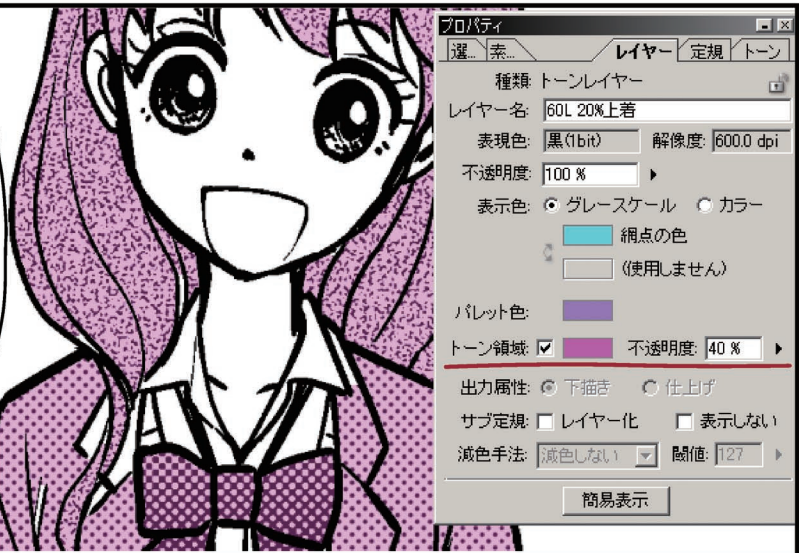
レイヤーパレットのメニューの中から表示の変更ができる方

上部メニューの「レイヤー」のにも同じ項目があるよ

この表示モードにするとトーン貼り付け領域はドット以外の色が付くの



この「貼り付け領域の表示」のオンオフや色の指定色の不透明度なんかはレイヤーのプロパティで変更できるよ



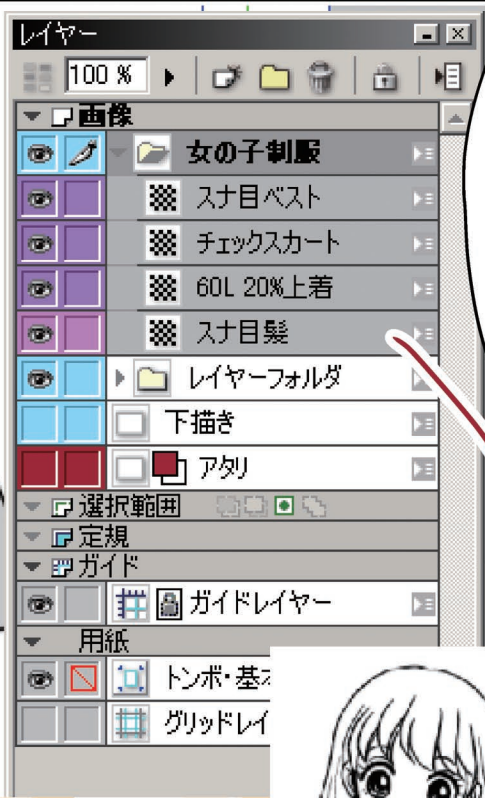
あ ホントだ
こうすれば
トーン濃度や
粗さに関係なく
色が付くから
抜けも
解りやすいね!

「トーン領域表示」の
デフォルトの色や
濃さは
「環境設定」の
「レイヤー」の項目で
変更できるから
自分が使いやすい設定に
変えてみるといいかも

トーンじゃないけど
ベタの塗り忘れが
気になる人は
ベタレイヤーを
カラー表示にすると
同じように気づきやすいよ

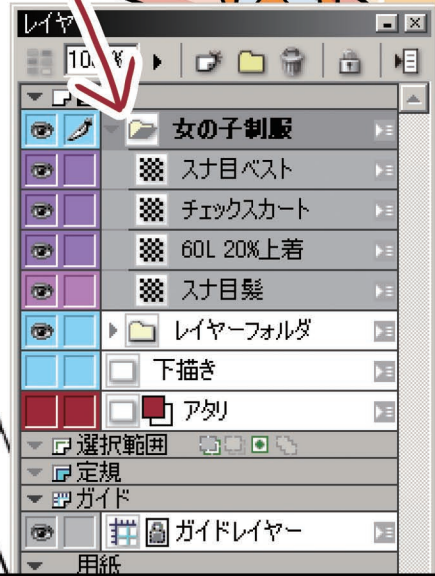
ベタレイヤーを
主線より下に
置くのがコツ!

ベタ



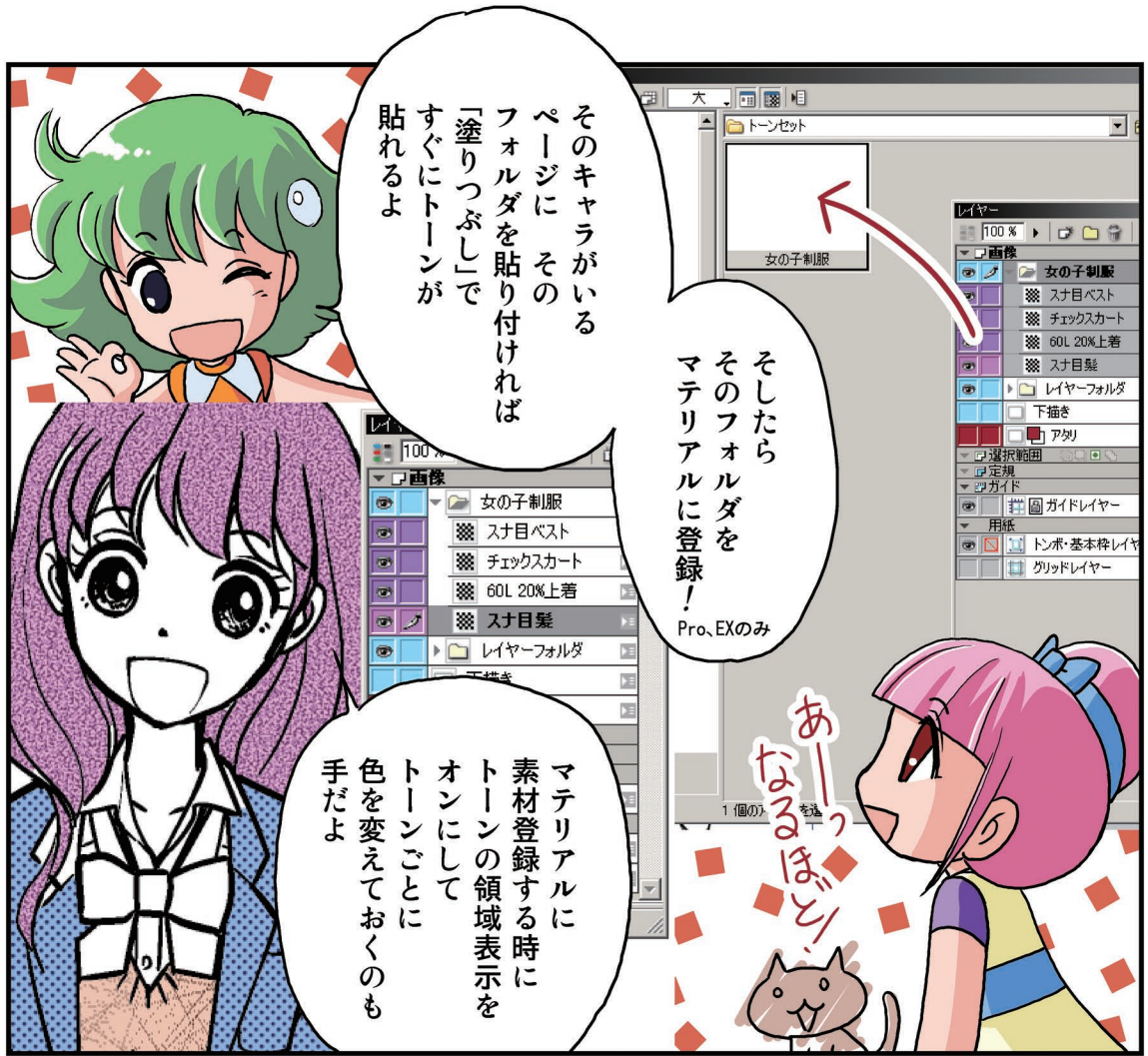
キャラの服とかの
基本トーンは
トーンを決めたら
フォルダにまとめて
一回全部のトーンを
「クリア」しちゃうの

ついでに トーン貼りの
効率化の方法で
こんなのはどう?



えー?



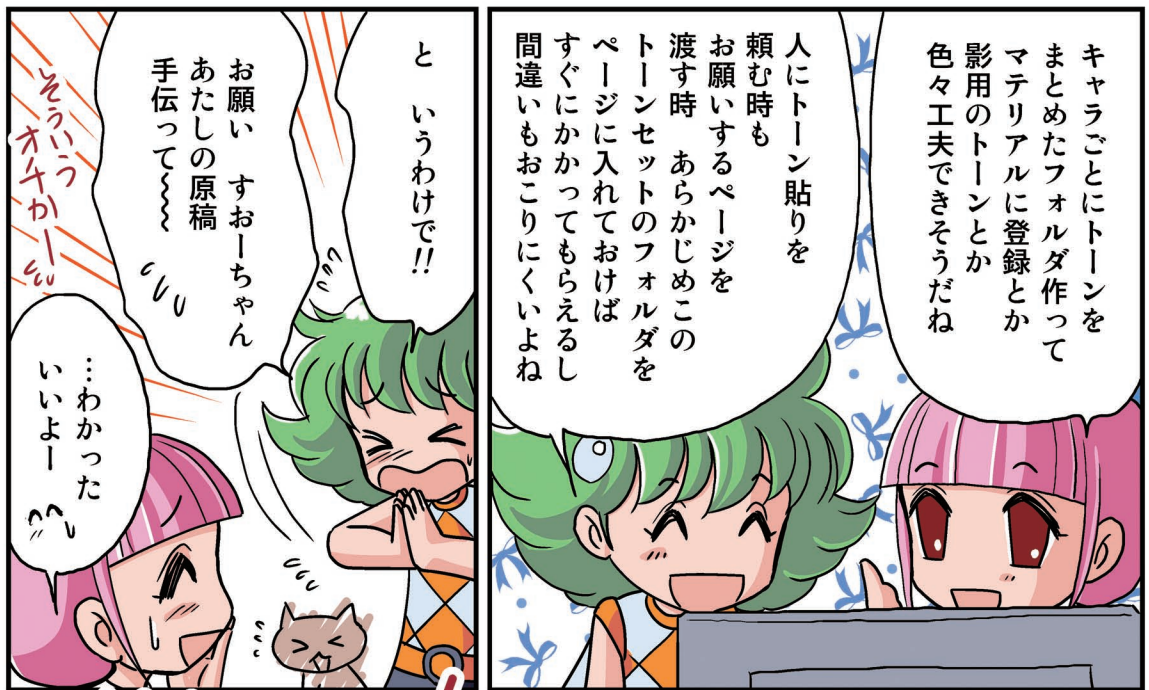


そのキャラがいるページに そのフォルダを貼り付ければ「塗りつぶし」ですぐにトーンが貼れるよ

そしたら そのフォルダを マテリアルに登録！
Pro, EXのみ

マテリアルに 素材登録する時に トーンの領域表示を オンにして トーンごとに色を変えておくのも 手だよ

あーっ なるほど！



キャラごとにトーンをまとめたフォルダ作ってマテリアルに登録とか影用のトーンとか色々工夫できそうだね

人にトーン貼りを頼む時もお願ひするページを渡す時 あらかじめこのトーンセットのフォルダをページに入れておけばすぐにかかってもらえるし間違いもおこりにくいよね

というわけで!!

お願い すおーちゃんあたしの原稿手伝って〜

わかった いいよー

そういつ オウカー

ではまた次回!