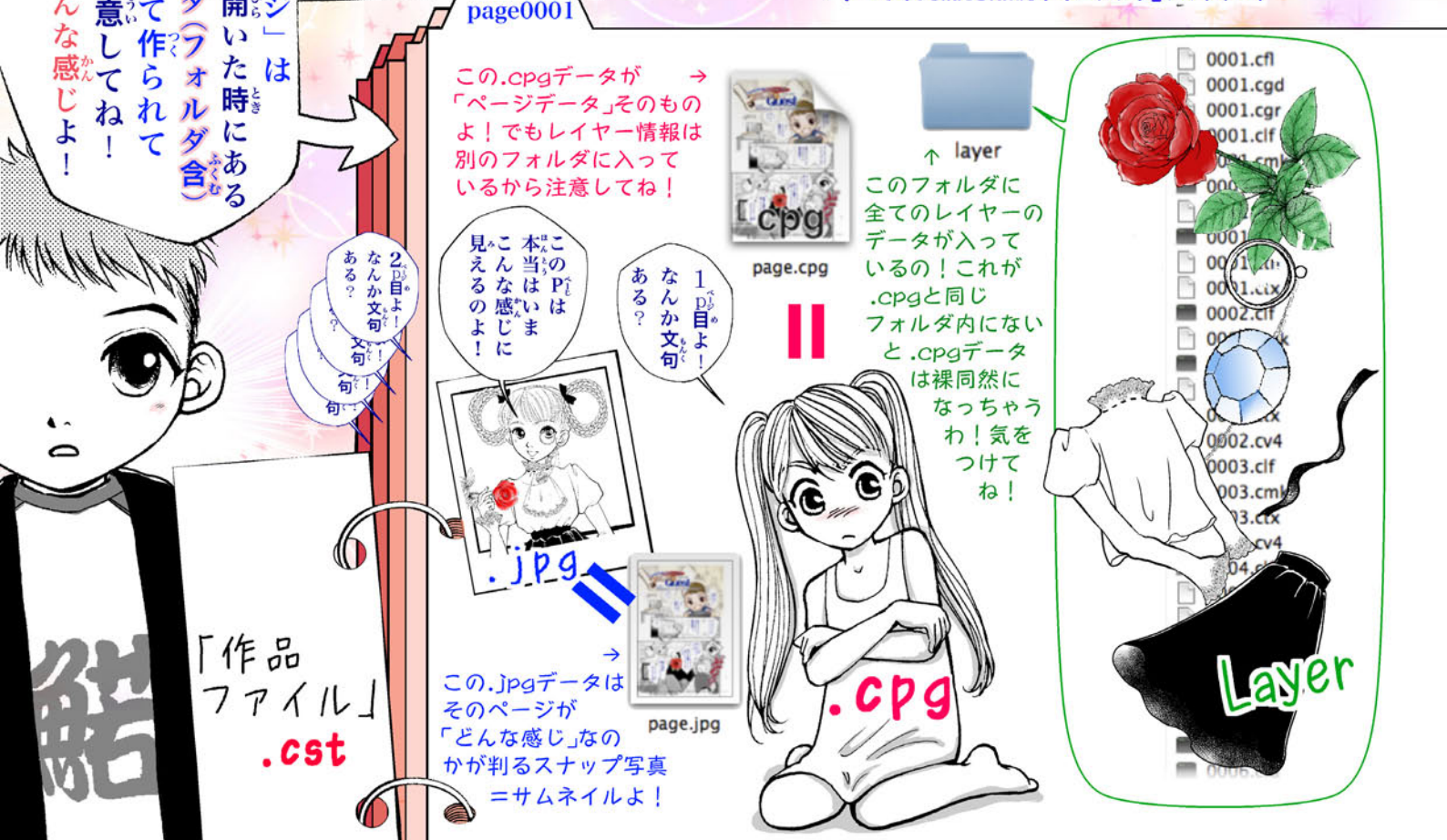
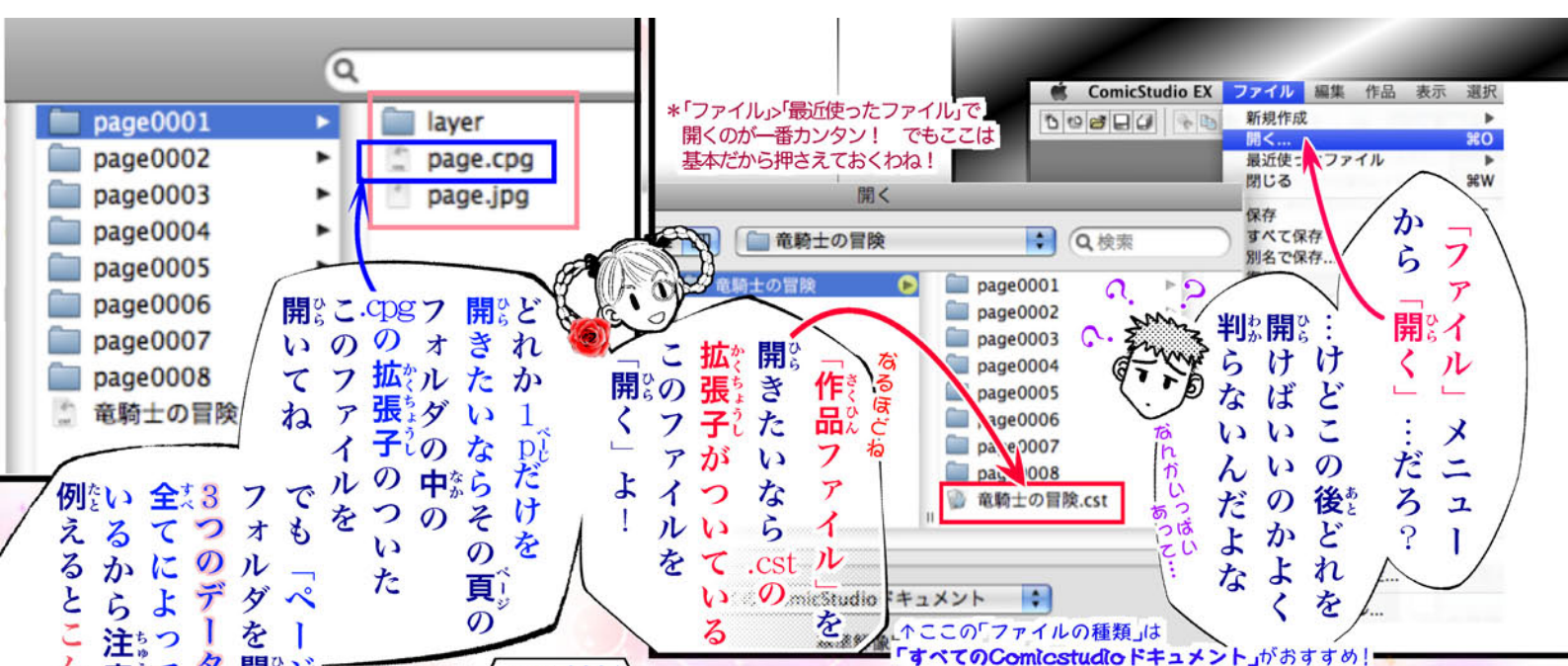


コタロウはドクにおかされた! もっているはずのゲドクザイが見つからない!











汗臭い！  
あせくさい！

くん...



でも無いより  
マシね...

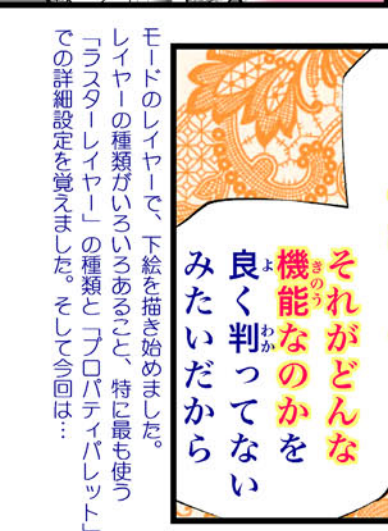
...ありがと...



ごめん...オレが急に  
呼んだりしたから...



パサッ...

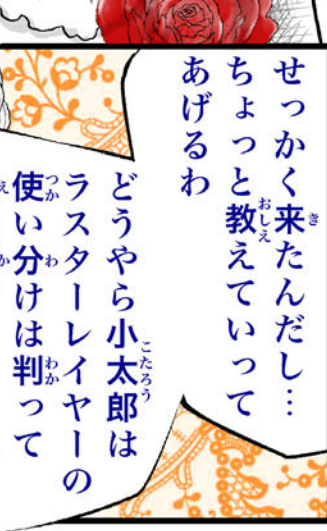


モードのレイヤーで、下絵を描き始めました。  
レイヤーの種類がいろいろあること、特に最も使う  
「ラスターレイヤー」の種類と「プロパティパレット」  
での詳細設定を覚えました。そして今回は...



まだコミスタの  
どこに何があったって

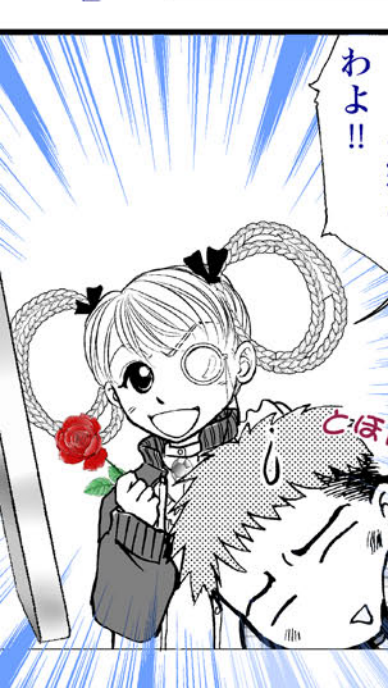
それがどんな  
機能なのかを  
良く判ってない  
みたいだから



せっかく来たんだし...  
ちよつと教えていつて  
あげるわ

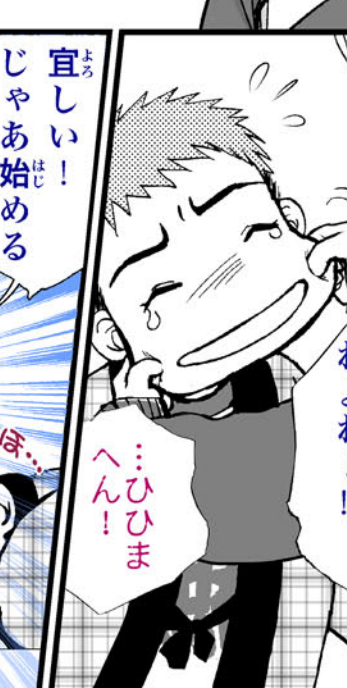
どうやら小太郎は  
ラスターレイヤーの  
使い分けは判って  
絵は描けるように  
なってきたけど...

\*前回までは\*「ファイル」→「新規作成」から  
「作品」ファイルを選択。「用紙テンプレート」から  
テンプレを選んで8pの「作品ファイル」を  
作り保存。そこに「ラスターレイヤー」黒1bit書き

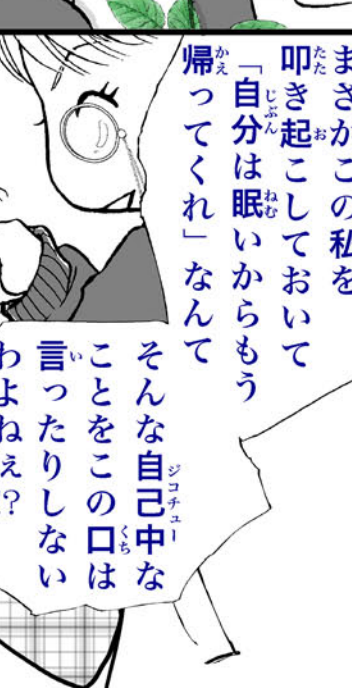


宜しい！  
じゃあ始める  
わよ！！

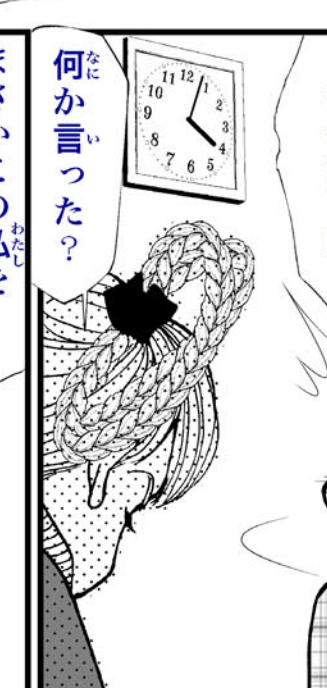
とほほ...



...ひひま  
へん！！



まさかこの私を  
叩き起こしておいて  
「自分は眠いからもう  
帰ってくれ」なんて  
そんな自己中な  
ことをこの口は  
言ったりしない  
わよねえ！



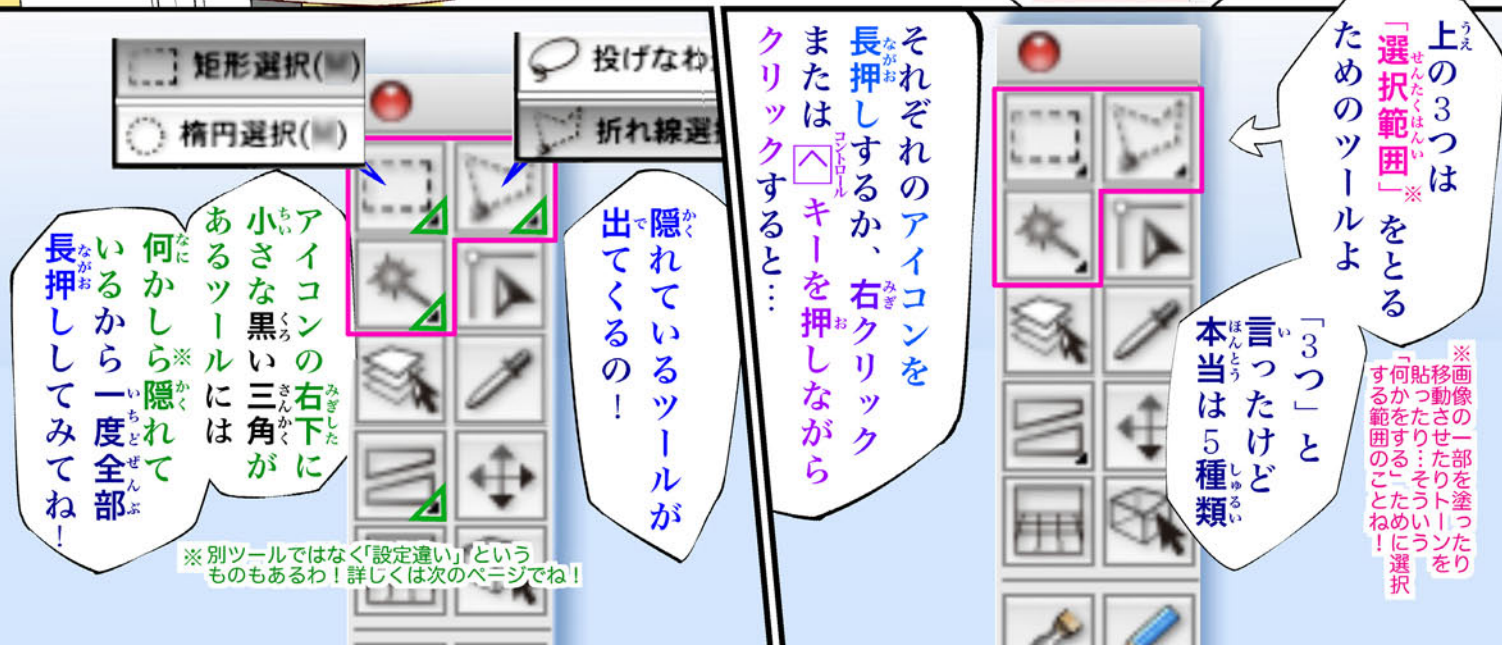
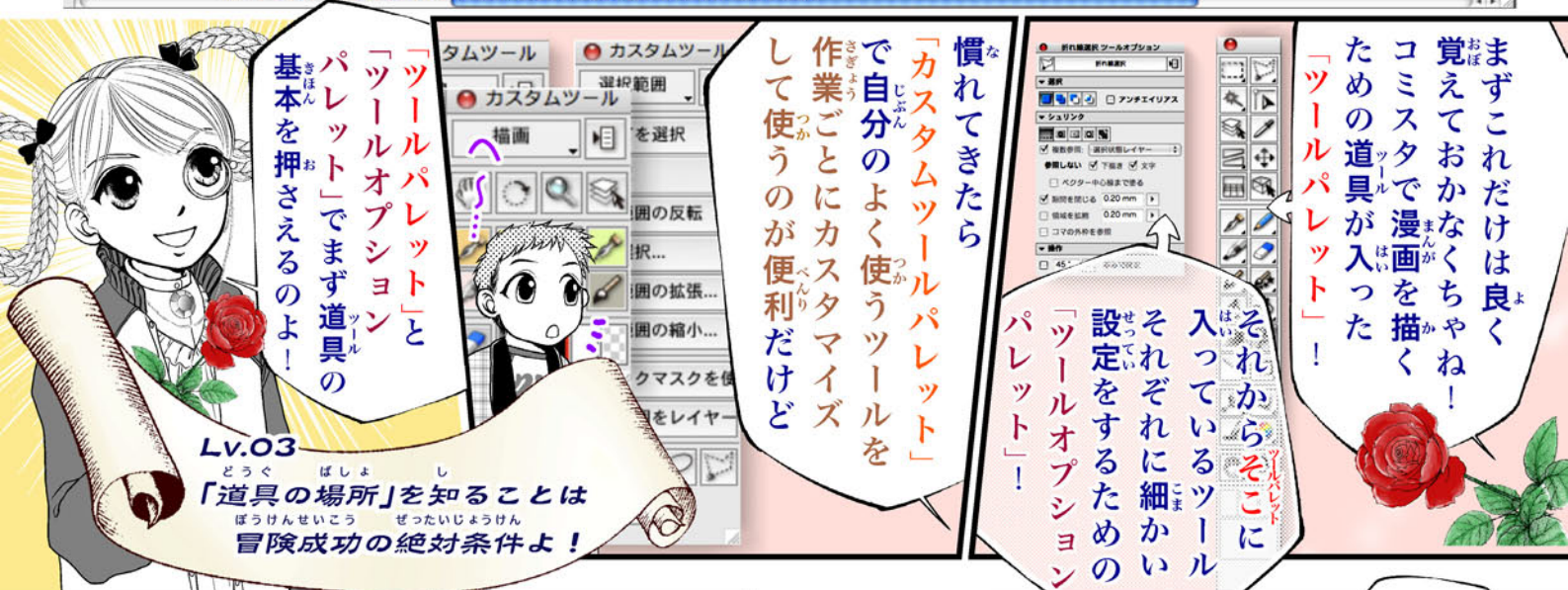
何か言った？



えっ!?でも  
まだ午前4時...









これは全てのツールの「ツールオプションパレット」でそうなるから試してみてね

✓ 矩形選択  
楕円選択  
投げなわ選択  
折れ線選択  
マジックwand

✓ 直線  
曲線  
折れ線  
パス作成  
矩形  
楕円  
多角形

左上の...ここをクリックすると同系統のツールが全て表示されるのよ!

ダブルクリック!

矩形選択 ツールオプション

境界選択

選択 シュリンク 操作

✓ 複数参照: すべてのレイヤー

参照しない ✓ 下描き □ 文字

□ ベクター中心線まで塗る

□ 隙間を閉じる 0.20 mm

□ 領域を拡張 0.20 mm

□ コマの外枠を参照

まず各ツールのアイコンをダブルクリックして「ツールオプションパレット」を表示させて...

隠れているツールを表示させる方法がもうひとつあるわ

ツールオプションパレット

※画面のツールパレットはPRO/EXのものです。DEBUTには無いツールがあります。

いろいろなペンの種類(自分でも登録出来る)

あれ?ペンツールとかは「ツールパレット」のアイコンを長押ししたと「ペン」の種類が出るよ

「ツールオプションパレット」の左上アイコンをクリックしたら、別「ツール」が出るのよ!

矩形選択(M)

楕円選択(M)

投げなわ選択(M)

折れ線選択(M)

枠線定規カット(F)

コマ作成(F)

線幅修正(O)

ゴミ取り(O)

線つなぎ(O)

[EX/PROのみ]

直線(U)

曲線(U)

折れ線(U)

パス作成(U)

[EX/PROのみ]

スタンプ(J)

色混ぜ(J)

覆い焼き(J)

焼き込み(J)

手のひら(H)

回転(R)

!! いろんなツールが隠れてるんだな!

線つまみ(L)

ゆがみ(J)

矩形(U)

楕円(U)

多角形(U)

ぼかし

線編集

スピード線化(:)

[EX/PROのみ]

click!

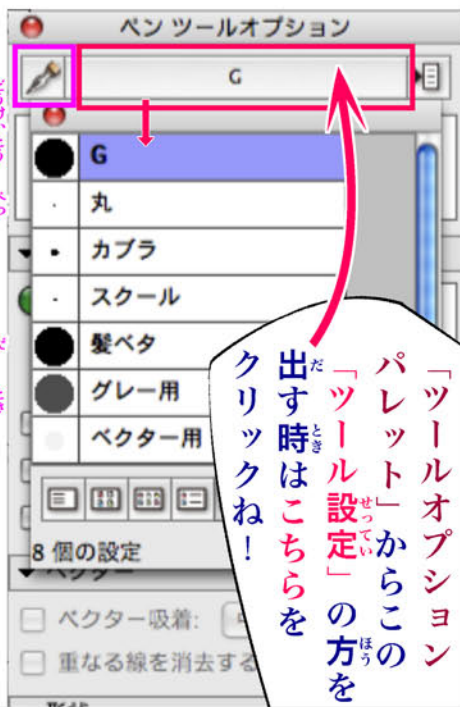
ペン ツールオプション

✓ ペン  
鉛筆  
マジック  
消しゴム  
筆ペン

あー! よく気がついたわね!

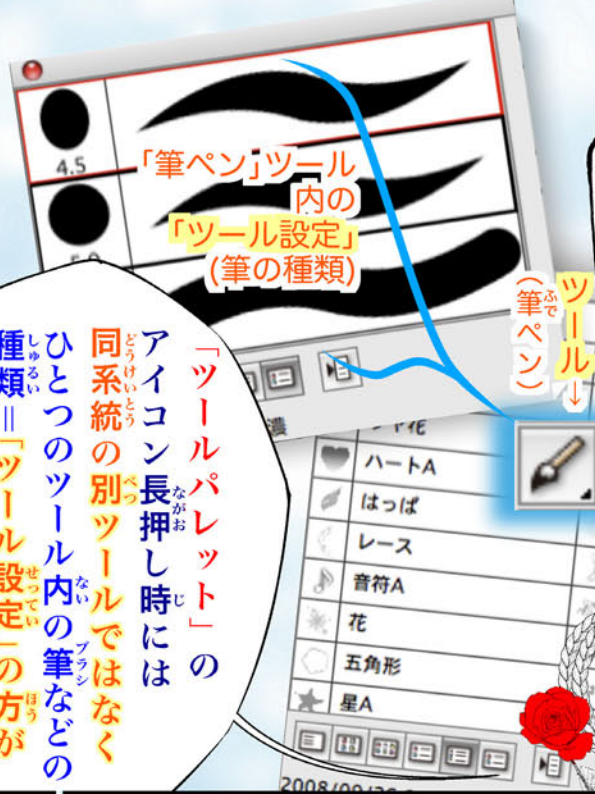


→ 同系統の別ツールを出す時はこちらをクリック！  
さっきやったばかりだから忘れてないわよね？



「ツールオプション  
パレット」からのこ  
「ツール設定」の方  
出す時はこちらを  
クリックね！

「ツールパレット」の  
アイコン長押し時には  
同系統の別ツールではなく  
ひとつのツール内の筆などの  
種類「ツール設定」の方が  
表示されるのよね！



ペンやパターンブラシ等の  
描画系のツール等に多いわね  
ツール内にいくつも「設定」  
(筆などの種類)があるタイプよ

ツール  
(筆ペン)

これでツールの  
出し方は覚えたぞ！  
よしっ！

じゃあ次は  
ツールの機能を  
順番にひとつずつ  
教えてよ！

甘い！

それは自分でユーザー  
ガイドで調べなさい！  
でも…

えっ！？

そんなのいまザッと  
聞いたってどうせ  
右から左でしょ？

漫画制作の中でまた  
そのとき使うツールの  
説明はしていくから

あう…

ガイドを見ながらツール  
一個ずつ実際に触ってみた  
方がずっと覚えるわよ！

そりやそうだ  
ろうけどさ…

ユーザーガイドの  
第15章「全機能紹介」  
Step: 03「ウィンドウ・  
パレット」の最初で

「ツールパレット」に  
入っている道具について  
ツールの正式名称と  
説明がひと通り  
書かれているから  
更に詳しく知りたい  
ツールはその名前で  
索引から引いてみる  
こと！わかった？

あ…はい…けど  
それだとミステイの  
…てかこの漫画の  
存在意義が無く…

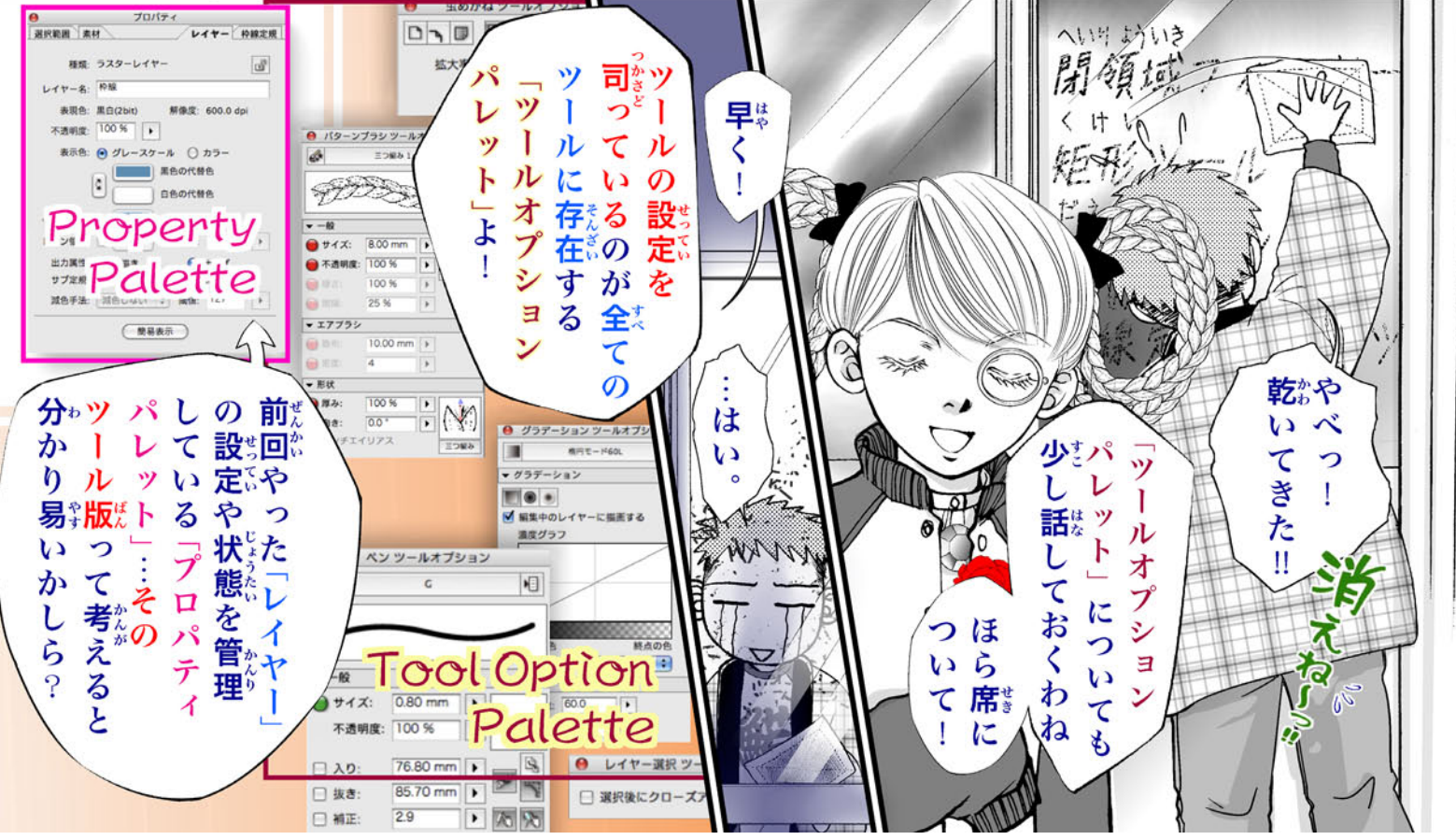
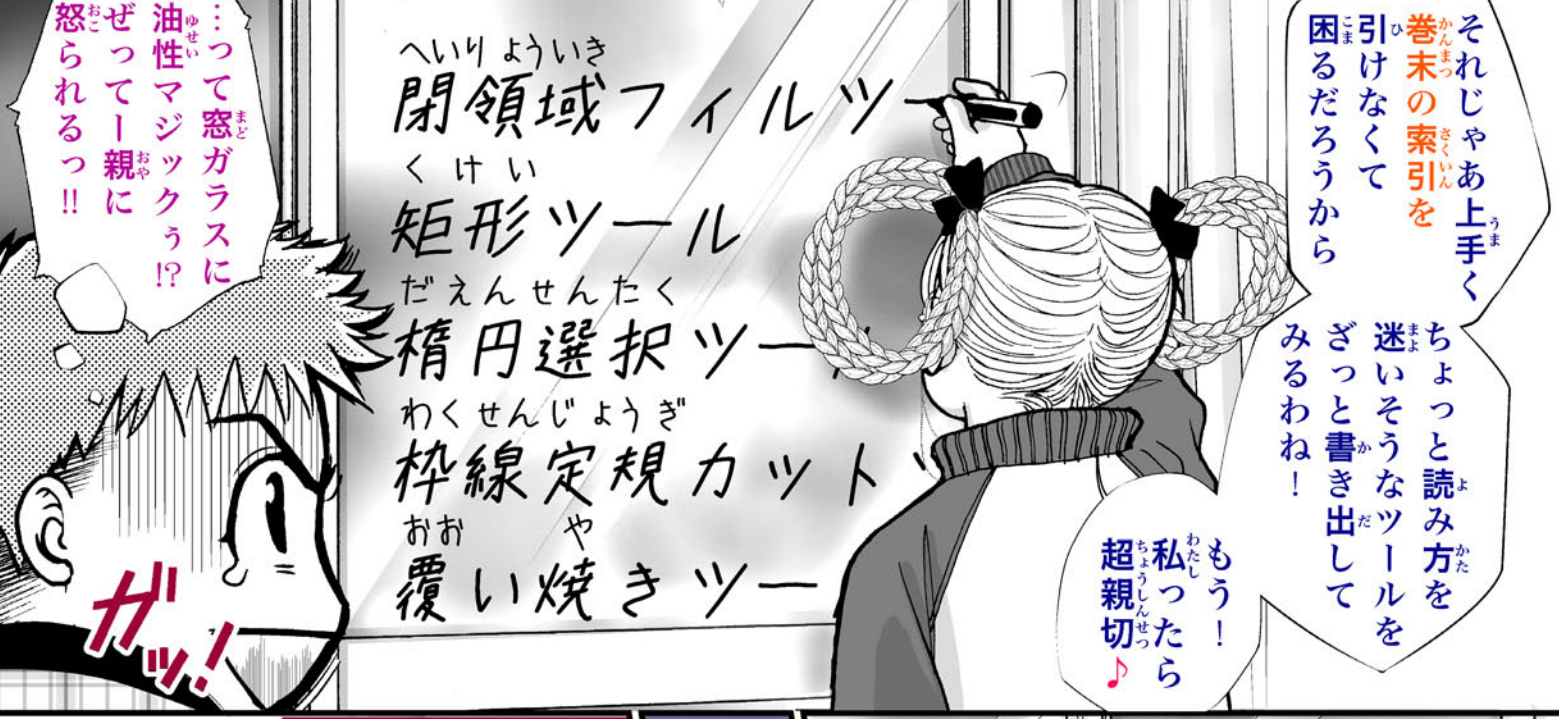
なんか  
言った？

いえ別に…  
…ええと…

パラ  
パラ









「プロパティパレット」と大きく異なるのは「ツールオプション」パレットはツールごとにみた目設定画面がまるで違うことね

あ！ホントだ！

ツールによって設定する項目が違うからだけど

でも…やっぱり似たところがあるのよ！  
前回「簡易表示」ではレイヤーの設定が全て見渡せなかったからここをクリックして「詳細表示」にしたでしょう？

うん

プロパティパレット(前回のおさらい)

簡易表示

詳細表示

あれと同じように「ツールオプションパレット」(設定の少ないものは除く)にも省スペースの「タブ表示」と「リスト表示」があるの

一度に見渡せる「リスト表示」があるの

…で！やはりこれも「リスト表示」がお勧めよ！

「ツール」の現在の設定を一目で把握出来るから作業中のうっかりミスが防げて能率がいいのよ！

塗りつぶし ツールオプション

参照

複数参照: 選択状態レイヤー

参照しない ☒ 下描き ☒ 文字

☐ ベクター中心線まで塗る

☒ 隙間を閉じる 1.00 mm

色の許容誤差: 10.0

塗り

不透明度: 100 %

☐ アルファを変更しない

☒ 領域を拡縮 0.10 mm

☒ 隣接ピクセルをたどる

☐ アンチエイリアス

※Macで「システム環境設定」>「キーボードとマウス」>「キーボード」で「F1,F2などの全てのキーを標準のファンクションキーとして使用」にチェックすればOKよ！

表示の切り替えはここからよ！  
右上の「メニュー表示」ここをクリックでスライダが出るから…

タブ表示  
✓リスト表示

新規設定…  
設定情報を変更…  
設定を削除  
初期設定に登録

「リスト表示」はやっぱり場所をとるよ…

必要な時だけ出してあとは消しておけばいいじゃない！

キーボードで「F3」を打てば出したり消したり出来るのよ

へえ！出す時もツールをダブルクリックするより早いし楽だ！

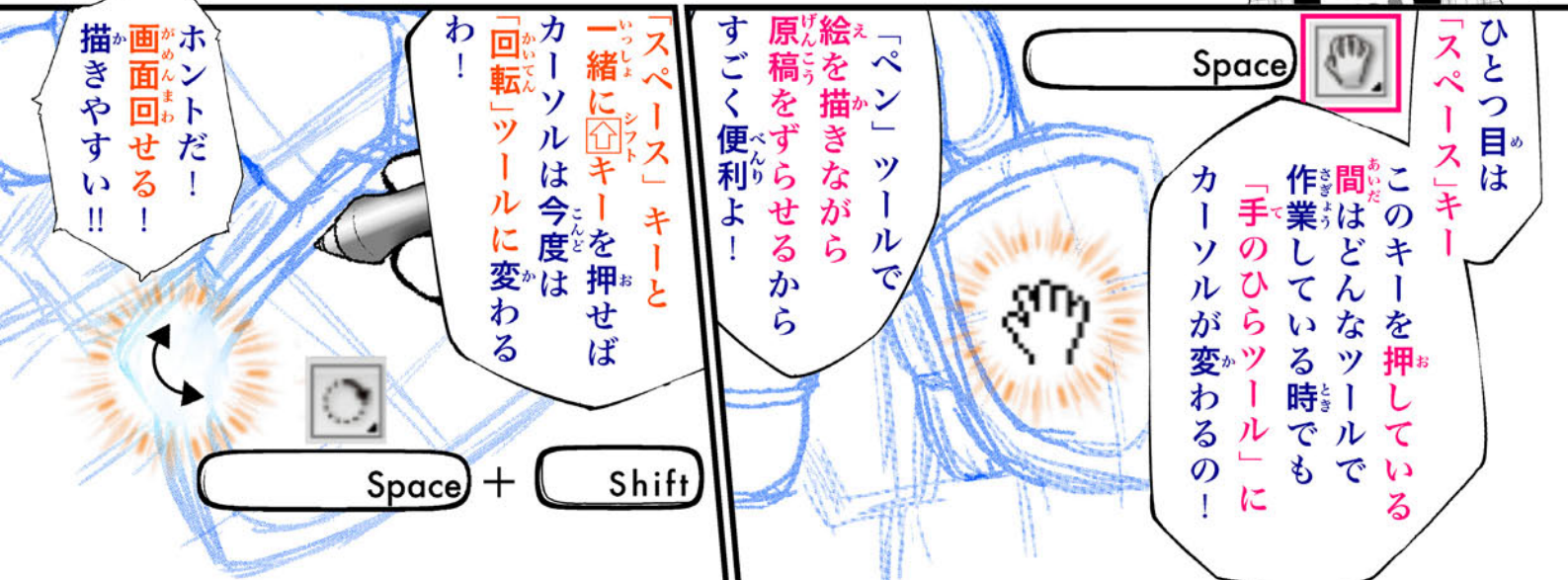
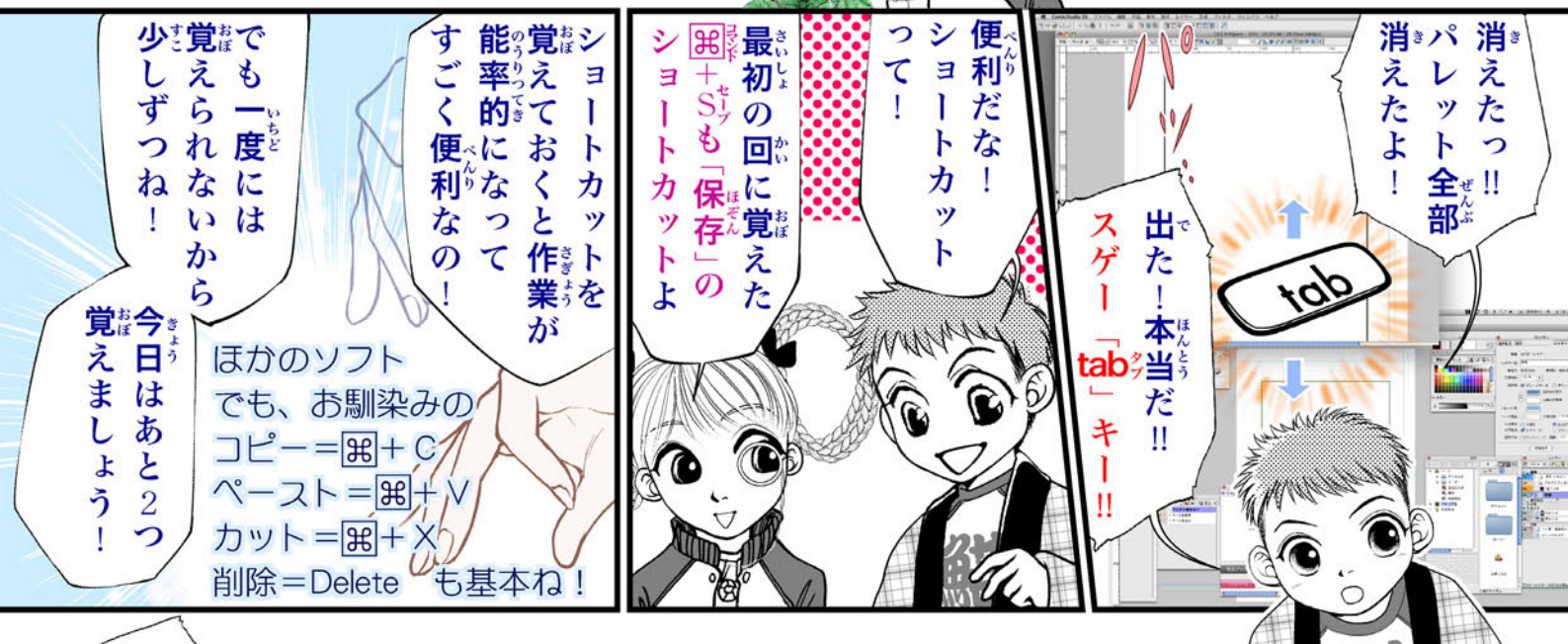
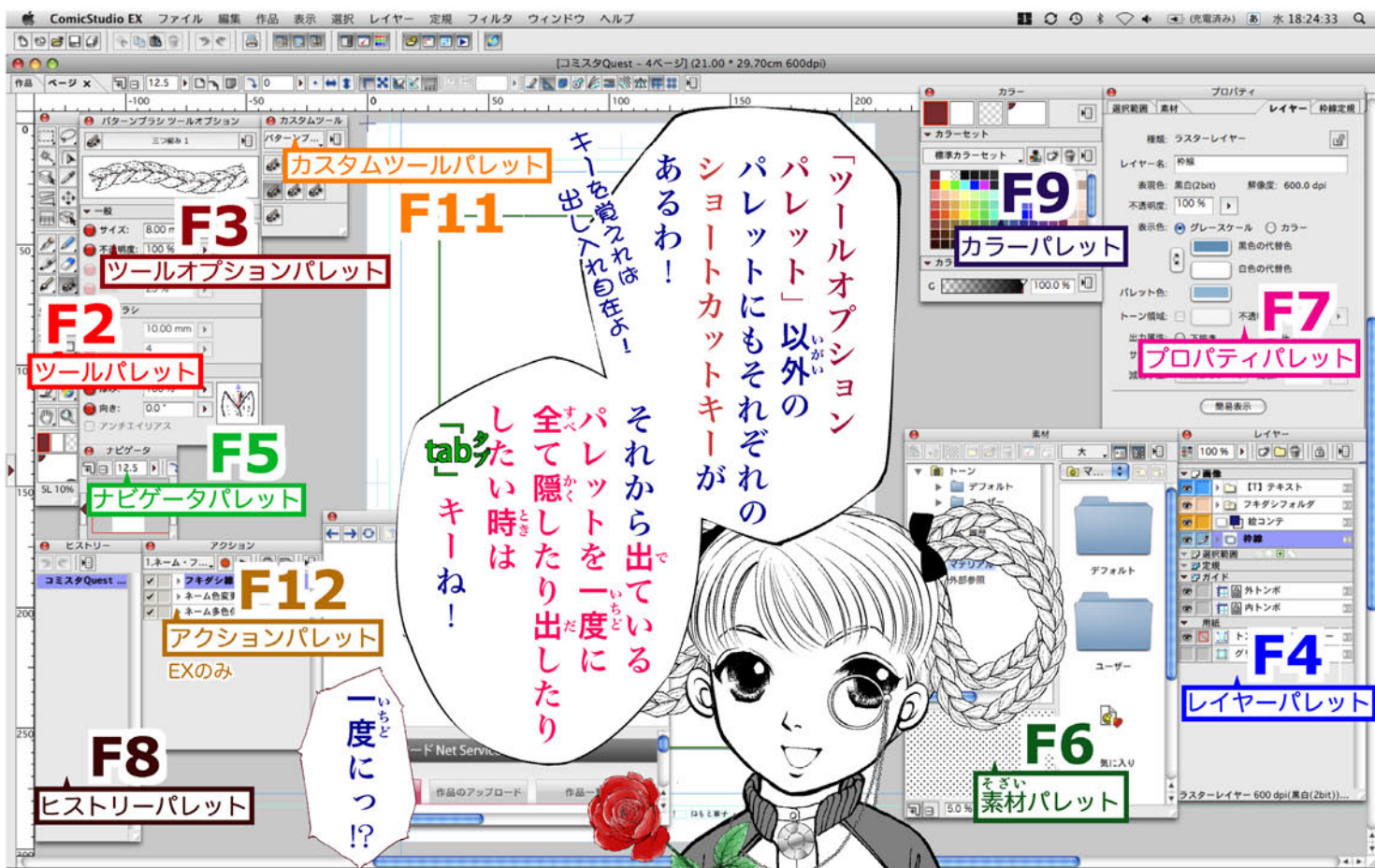
左手で打てばいいし

F3キーはMacの方の設定で使えるようにしておいてね！

でもさあ…

F3？

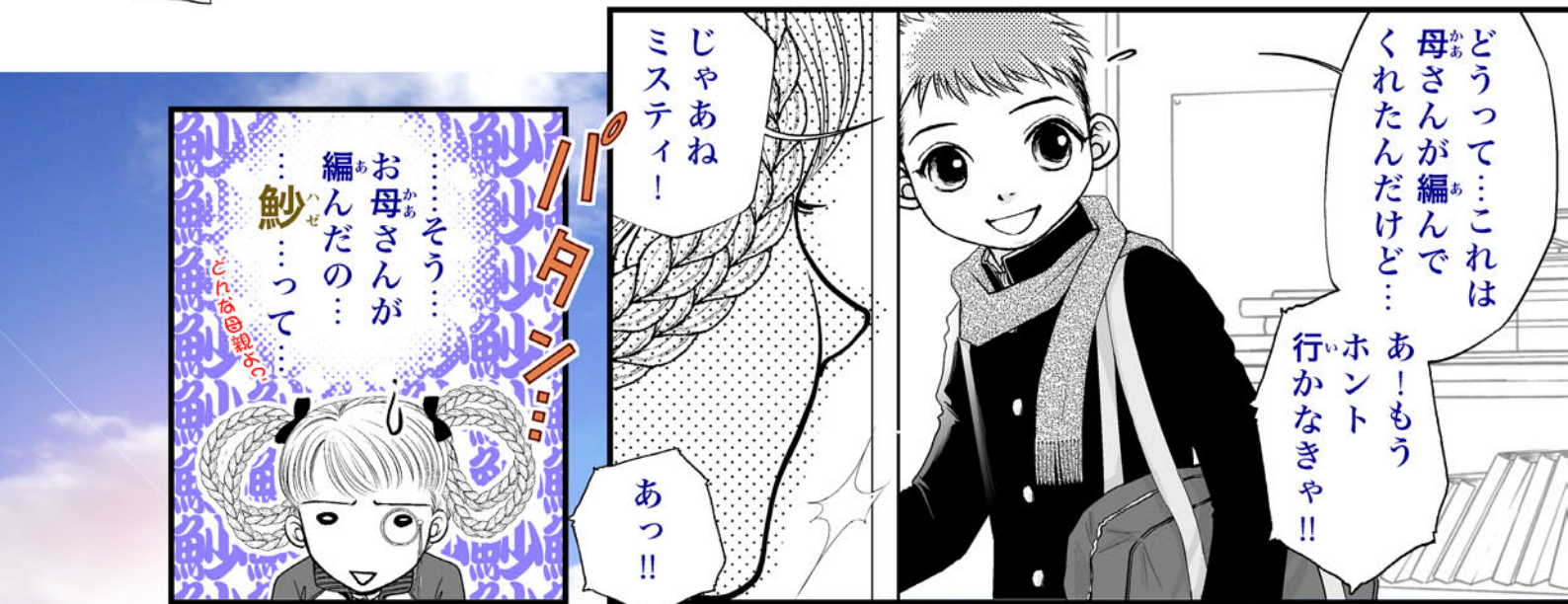
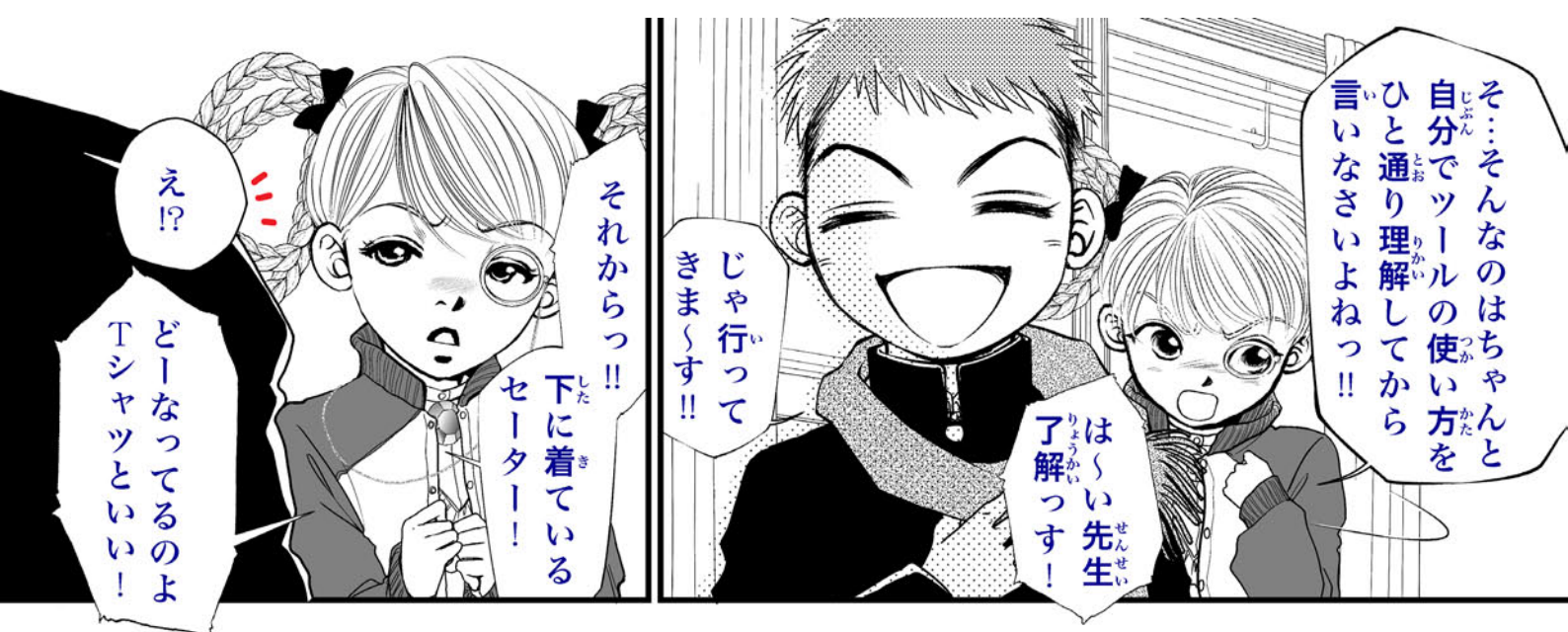












※小太郎はレベルが 1上がった!

保存したファイルの 状態と開き方を覚えた!

様々なパレットの種類を覚えた! F2〜F10・F12と 「Tab」キーでのパレットの出し入れも覚えた!

ツールバーには隠れているツールがあることを知った! 隠れたツールの出し方がいくつかあることを知った!

「ユーザーガイド」でツール各々の意味や使い方を 調べるにはどこを見たら良いのかわかった!

読みにくいツール名の漢字を覚えた!これで索引を引いて みるとツールのことがさらに詳しく判ることも覚えた!

ツールの細かい設定は「ツールオフションパレット」で することを知った! (詳しいことはまた今度聞こう!)

「ツールオフションパレット」には省スペースの「タブ表示」と 二度に設定が見渡せる「リスト表示」があると知った!

ツールで描画中に押すと便利な「Space」キーと 「Shift」+「Space」キーのショートカットを覚えた!

Tシャツからセーターに着替えたら文字が 鯨から鯨に変わった!!

どんな手編みの セーターよ!?

